



COPA TEXAS REGLAMENTO INTERNO

1. No hay fuera de lugar.
2. Todos los saques del portero deben ser con la mano.
3. Los saques del portero no pueden pasar la media cancha.
4. Si la pelota cruza la línea de la media cancha cuando el portero hace un saque desde su área, se le concederá un saque de banda de cualquiera de los 2 lados de la línea de la media cancha al equipo contrario.
5. El portero tendrá 5 segundos para realizar su despeje. Si se pasa del tiempo, el árbitro sancionará con un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario.
6. No hay saques de banda con las manos, todos se juegan detrás de la línea de banda con el pie.
7. Todos los tiros libres, saques de banda deben ser indirectos, excepto tiros de penal. saques de banda 3 pasos del balón, tiros indirectos 6 pasos la barrera.
8. No barridas de ningún tipo. Si alguien se barre, será sancionado con una tarjeta amarilla.
Si un jugador tiene 2 tarjetas amarillas en un mismo juego, se sancionará con una tarjeta roja y no podrá participar en el siguiente juego. Si el jugador recibe una tarjeta roja directa, no podrá participar en el siguiente juego.
9. El jugador tendrá 5 segundos para realizar los saques de banda, si se pasa del tiempo se le dará el balón al equipo contrario.
10. Es obligatorio contar con un portero por equipo en todos los juegos.
11. Los penales se deberán realizar desde el centro del área penal.
12. Durante un penal el portero debe permanecer en su línea.
13. Cada equipo debe tener un coach y un asistente en la cancha que serán el contacto principal de su equipo y va a representar a su equipo en el registro en el día del evento.
14. Todos los jugadores deben presentar un ID con fotografía y copia del acta de nacimiento. Sin excepción
15. Cada jugador debe ser verificado por el comité organizador del evento antes de su primer juego.
16. Ningún jugador puede estar registrado para jugar en más de una división o con otro equipo.
17. Cada jugador (padre/tutor para menores de 18 años) deben firmar la hoja de relevo de responsabilidad.
18. Ningún jugador podrá participar si no ha firmado la hoja de relevo de responsabilidad.

19. Una vez firmado el waiver los jugadores entienden y aceptan lo que ahí está escrito y están en total acuerdo con lo firmado.
20. El roster debe tener un máximo de 14 jugadores.
21. Cada equipo debe tener un coach mayor de 18 años, ningún jugador puede ser coach.
22. No hay límite para hacer cambios de jugadores y se pueden realizar en cualquier momento, el arbitro no tiene que parar el juego para los cambios, solo asegúrese que el jugador que va ser sustituido este afuera.
23. Los equipos deben portar su uniforme con número obligatorio.
24. El portero debe usar un color de uniforme diferente al resto del equipo.
25. No se permite el uso de joyería.
26. Cualquier jugador que no tenga sus implementos deportivos completos no podrá jugar.
27. Todos los jugadores deben portar su playera del equipo durante cada juego, deben traer una playera clara y una oscura. Si los 2 equipos tienen el mismo color de playera, el equipo de "casa" deberá cambiarse de uniforme.
28. Todas las decisiones del árbitro son irrefutables, en caso de querer presentar una protesta, se deberá pagar una tarifa de \$40 dólares para someterla a evaluación. Si gana la protesta se le rembolsa el dinero.
29. Al jugador que protesten, si no comprueba la edad con el acta de nacimiento y la identificación con fotografía, el equipo quedara automáticamente eliminado del torneo.
30. Al equipo que se le detecten jugadores que no tienen la edad para la categoría que esta participando, quedara eliminado del evento en curso y no podrá participar en el siguiente torneo que organicemos.
31. Cada juego contará con un árbitro. No se necesitan jueces de línea.
32. El árbitro revisará que cada jugador tenga su equipo deportivo completo (playera con número, espinilleras, zapatos deportivos, etc).
33. Se dará un tiempo máximo de espera de 5 minutos para iniciar un juego. El juego se podrá iniciar con un mínimo de 4 jugadores incluyendo al portero, después de los 5 minutos se dará por perdido el juego.
34. Si un equipo gana por default, el equipo ganará 3 a 0. Si por algún motivo ninguno de los 2 equipos se presentan al juego, ambos perderán 3 a 0.
35. Al final de cada juego el entrenador de cada equipo debe firmar la hoja de resultados del árbitro para asegurar el resultado final, si no lo hace será oficial lo que ponga el arbitro.
36. Una vez que la hoja haya sido entregada a el comité organizador encargado de la puntuación, no se aceptarán cambios.
37. Los organizadores del evento se reservan el derecho de admisión.
38. Las decisiones del comité organizador son finales e irrefutables. En caso de presentarse una indisciplina, dependiendo de la gravedad del caso, el comité organizador se reserva el derecho de expulsar del evento a cualquier participante el cual deberá abandonar inmediatamente el lugar del evento.
39. Cada juego tendrá una duración de 40 minutos. Sin descanso
40. Equipos, directores técnicos o jugadores que violen el presente reglamento pueden ser suspendidos del evento sin devolución de su pago.

41. En caso de haber un empate en puntuación para definir quien avanza se llevara a cabo el siguiente sistema de desempate: Paso #1 Diferencia de goles, #2 Goles a favor #3 enfrentamiento entre si #4 definición desde el punto penal 3 jugadores por equipo y si continua el empate muerte súbita uno tiro por equipo hasta sacar un ganador
42. Sistema de competencia. Juego ganado 3 puntos, juego empatado 1 punto y juego perdido 0 puntos.
43. Si el jugador pierde su brazalete esto tendrá un costo de \$5.00 para reemplazarlo y tendrá que hacer otra vez el proceso de verificación.
44. Todos los juegos deben de empezar a la hora indicada sin excepciones
45. Cuando se lleve el campeón de campeones en el estadio cada juego tendrá un solo tiempo de 40 minutos